



Academia de Xadrez da Maia

## Regulamento

# TORNEIO ABSOLUTO LIGA DA MAIA 24/25

## Pedrouços - Maia

### 1. Organização e local de jogo

O Torneio Absoluto da Liga da Maia 24/25 é organizado pela Academia de Xadrez da Maia (AXM), ocorrendo nas suas instalações:

Tv. Nova de Teibas, 4425-674 Pedrouços

Google Maps: <https://maps.app.goo.gl/EtRJpxYLztBUPm8h7>

### 2. Participantes

O torneio é aberto a todas as pessoas, independentemente da faixa etária, carecendo da respetiva inscrição através do formulário <https://forms.gle/ba1uHWZnDMReqdi66>.

### 3. Inscrições

- A prova é limitada a 100 jogadores e as inscrições podem ser realizadas, impreterivelmente, até ao dia 22 de novembro de 2024;
- O preço da inscrição é de 10 €, valor a ser transferido para o seguinte IBAN:  
PT50 0010 0000 5839 7720 0015 0;  
O comprovativo de pagamento deve ser enviado para [axm.geral@gmail.com](mailto:axm.geral@gmail.com) ou por WhatsApp para +351 915 232 250;
- Alternativamente, também é possível efetuar o pagamento por MB Way, para +351 915 232 250, onde deve aparecer o nome do torneio e do jogador a que a inscrição se refere;
- A inscrição no torneio apenas é válida após o envio do comprovativo de pagamento.



## Academia de Xadrez da Maia

### 4. Sistema e ritmo de jogo

- O torneio será disputado em sistema suíço com 7 rondas. O número de rondas pode ser ajustado devido ao número de participantes;
- Cada jogador terá disponível 90 minutos + 30 segundos por lance em cada partida;
- Os jogadores serão eliminados da prova à 2ª falta de comparência não justificada ou cuja justificação não seja aceite pela organização;
- Uma vez terminada a partida, os jogadores devem abandonar a área de jogo;
- Os jogadores podem pedir 3 *byes*, com  $\frac{1}{2}$  pontos até a 4ª jornada e 0 pontos nas restantes jornadas.

### 5. Calendário

- 23 de novembro - Receção/Confirmação de inscrições: 19:30 horas;
- 23 de novembro - 1ª Ronda: 20:00 horas;
- 30 de novembro - 2ª Ronda: 20:00 horas;
- 14 de dezembro - 3ª Ronda: 20:00 horas;
- 21 de dezembro - 4ª Ronda: 20:00 horas;
- 19 de abril - 5ª Ronda: 20:00 horas;
- 3 de maio - 6ª Ronda: 20:00 horas;
- 21 de junho - 7ª Ronda: 19:00 horas;
- 21 de junho - Entrega de Prémios: 23:00 horas.

### 6. Prémios

Serão atribuídos os seguintes prémios:

- 1.º classificado – 500 €
- 2.º classificado – 250 €
- 3.º classificado – 100 €
- 4.º classificado – 85 €
- 5.º classificado – 65€
- 6.º classificado – 50 €
- 7.º classificado – 45 €
- 8.º classificado – 40 €



## Academia de Xadrez da Maia

- 9.º classificado – 35 €
- 10.º classificado – 30 €

### **7. Direção de Prova e Arbitragem**

A Direção de Prova e a Arbitragem ficará a cargo da AXM.

### **8. Critérios de desempate**

Em caso de empate, a classificação final será determinada por aplicação sucessiva dos seguintes critérios:

- a) Resultado entre os jogadores empatados, desde que tenham jogado entre si
- b) Buchholz corrigido;
- c) Buchholz completo;
- d) Sonneborn-Berger;
- e) Maior número de partidas;
- f) Maior número de vitórias;
- g) Maior número de jogos de pretas;
- h) Sorteio, se outro não for o critério determinado pelo regulamento da competição.

### **9. Disposições Finais**

- A inscrição e participação presumem a aceitação expressa das disposições contidas no presente regulamento e nos regulamentos da FPX e da FIDE;
- Todos os participantes aceitam e autorizam a recolha e a divulgação de imagens, fotos e vídeos da prova para utilização nos meios de comunicação que a Organização considerar adequados. Os dados pessoais recolhidos destinam-se, apenas, à organização do evento e para informação aos inscritos sobre o mesmo;
- Os casos omissos serão determinados pela Direção de Prova, não havendo recurso das suas decisões;
- É estritamente proibida a posse e utilização de qualquer dispositivo eletrónico na área de jogo;
- Valor dos prémios será reduzido em 50% para cada classificação caso o número de participantes seja inferior a 60 atletas;



## Academia de Xadrez da Maia

- Os jogadores com títulos de GM e MI estão isentos da taxa de inscrição.